



# SMPP

Koppla upp till Jojka med SMPP, en öppen internationell industristandard för att skicka och ta emot SMS. Jojkas SMPP-implementation är kompatibel med SMPPv5 och SMPPv3.4. Full dokumentation för protokollet kan hittas här: <http://opensmpp.org/specs/smppv50.pdf> och här: [http://opensmpp.org/specs/smppv34\\_gsmumts\\_ig\\_v10.pdf](http://opensmpp.org/specs/smppv34_gsmumts_ig_v10.pdf).

För att koppla upp till Jojkas SMPP-serverar kopplar du upp till:

hostname: bishop1.jojka.nu eller bishop2.jojka.nu

port: 2775

username: (samma som för webbtjänsten salesboost)

password: (samma som för webbtjänsten salesboost)

Färdiga bibliotek med implementationsexempel till några av de största utvecklingsspråken finns listade nedan:

**node.js:** <https://github.com/larvit/larvitsmpp>

Exempel av enklast möjliga implementation:

```
var smpp = require('larvitsmpp');

smpp.client({
  'host': 'bishop1.jojka.nu',
  'username': 'foo',
  'password': 'bar'
}, function(err, clientSession) {
  clientSession.sendSms({
    'from': '46700000000',
    'to': '46700000000',
    'message': 'Hello world'
  });

  // Gracefully close connection
  clientSession.unbind();
});
```

**java:** <https://github.com/fizzed/cloudhopper-smpp>



Denna implementation är lite mer avancerad och används av bl a Twitter, så den är väldigt beprövad.

**PHP:** <https://github.com/onlinecity/php-smpp>

Enklast möjliga implementation:

```
<?php
require_once 'smppclient.class.php';
require_once 'gsmencoder.class.php';
require_once 'sockettransport.class.php';

// Construct transport and client
$transport = new SocketTransport(array('bishop.jojka.nu'),2775);
$transport->setRecvTimeout(10000);
$smpp = new SmppClient($transport);

// Open the connection
$transport->open();
$smpp->bindTransmitter("USERNAME","PASSWORD");

// Prepare message
$message = 'Hello world';
$encodedMessage = GsmEncoder::utf8_to_gsm0338($message);
$from = new
SmppAddress(46700000000,SMPP::TON_INTERNATIONAL,SMPP::NPI_E164);
$to = new
SmppAddress(46700000000,SMPP::TON_INTERNATIONAL,SMPP::NPI_E164);

// Send
$smpp->sendSMS($from,$to,$encodedMessage);

// Close connection
$smpp->close();
```